

Regulamin turnieju League of Legends "Agro Masters2017"

Organizatorzy:

Sędziowie:

Informacje ogólne

- Organizatorem turnieju jest Zespół Szkół Agrobiznesu w Człuchowie.
- Turniej odbywa się w Zespole Szkół Agrobiznesu w Człuchowie, ul. Parkowa 2
- Sędziami turnieju są: -
- Uczestnikiem turnieju może być każdy uczeń Zespołu Szkół Agrobiznesu.
- Turniej będzie przebiegał w dwóch etapach – Faza Grupowa i Faza Pucharowa.
- *Faza Grupowa* turnieju rozpoczyna się **XXX-XXX-XXX**.
- *Faza Pucharowa* turnieju rozpoczyna się **XXX-XXX-XXX**.
- Każda z drużyn Turnieju zobowiązana jest do zaznajomienia się z regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
- Turniej ma ograniczoną ilość miejsc drużyn – 18 drużyn.
- Skład drużyn musi być stały przez cały przebieg turnieju.
- Podanie niewłaściwych danych w formularzu będzie skutkowało dyskwalifikacją z turnieju.
- Wszelkie kwestie nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzygają sędziowie
- Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad regulaminu.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania uczestników postępujących niezgodnie z regulaminem.
- Organizator może wprowadzić zmiany do regulaminu w trakcie trwania turnieju, jeśli wystąpią nieprzewidziane wcześniej okoliczności uzasadniające takie rozwiązanie.

System rozgrywek turnieju

1. Turniej odbędzie się w systemie grupowym i pucharowym. Ilość grup i miejsc drużyn w danej grupie zostaną podane po oficjalnym losowaniu drużyn do grup.
2. W każdej grupie będą znajdować się 4 drużyny
3. Każda drużyna musi posiadać 5 zawodników, w tym kapitana drużyny. Opcjonalnie można dobrać do trzech rezerwowych (zmienników).
4. Przed meczem drużyny w Fazie Grupowej spotykają się na wyznaczonym serwerze TeamSpeak3. Sędzia (bądź Organizator) przedstawi najważniejsze informacje dot. Rozpoczęcia meczu.
5. **Mecze:** każda drużyna rozegra ze sobą dwa mecze w grupie. Po wygranym meczu drużyna otrzymuje 2 pkt, po przegranym – 0 pkt. Obowiązuje system BO1 czyli do jednej mapy.
6. **Awansowanie drużyn:** drużyny które uzyskały *pierwsze i drugie* miejsca z grupy awansują do Fazy Pucharowej i zawalczą w finałach. Drużyny, które uzyskały *trzecie i czwarte* miejsca odpadają i nie przechodzą do Fazy Pucharowej.
7. **Pauzowanie gry:** każda z drużyn może dwa razy użyć pauzy (jedna pauza max 5 min), każda z pauz musi być natychmiast usprawiedliwiona. Jeżeli gra zostanie spauzowana bez podania powodu po 60 sekundach, Sędzia oddaje mecz

walkowerem. W przypadku „zabaw pauzami” itp. Mecz zostaje oddany walkowerem oraz drużyna która to spowodowała zostaje zdyskwalifikowana z turnieju.

8. **Faza Pucharowa:** faza ta zostanie rozegrana systemem pucharowym (drużyna która przegrała – odpada z turnieju). Ćwierćfinały, półfinały oraz finał rozegrają się w poszczególnych salach w Zespole Szkół Agrobiznesu w Człuchowie.
9. Gry rozgrywane są na customach, tryb draftu, mapa summoners rift.
10. Mecze odbywają się na serwerze EUNE (eu-east)
11. Każda drużyna może spóźnić się maksymalnie 10 minut na swój mecz. W przypadku dłuższego spóźnienia zostaje ona zdyskwalifikowana z turnieju.
12. Drużyna zmianę zawodnika może ogłosić maksymalnie 30 minut przed meczem

Działania zabronione na turnieju

- Wszyscy uczestnicy powinni zachować kulturę osobistą. Obrażanie innych graczy podczas gry czy poza nią również podlega dyskwalifikacji.
- Brak szacunku dla przeciwnika, wyśmiewanie się z graczy podczas przebywania w lobby jak i poza nim np. w wiadomościach prywatnych będzie karane walkowerem dla przeciwnika. W przypadku notorycznego łamania tego punktu drużyna zostanie zdyskwalifikowana z turnieju. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników wydarzenia. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin oraz jego drużyny z turnieju.
- *Kwestie sporne rozstrzyga Organizator lub Sędzia.* Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do Organizatora/Sędziego będą surowo karane nawet wykluczeniem z turnieju.
- Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej osoby z przebiegu rozgrywek, co w konsekwencji może prowadzić do osłabienia i/lub dyskwalifikacji drużyny
- Zabronione jest używanie niedozwolonych programów zewnętrznych (cheaty, itp.), grozi to dyskwalifikacją drużyny oraz stałe zablokowanie konta .
- W przypadku trwania Fazy Pucharowej zabronione jest przebywanie publiczności w salach turniejowych. Przebieg spotkań będzie możliwy do oglądania w odpowiednio przygotowanej do tego osobnej sali. Ponadto zabrania się ingerowania w konfigurację sprzętową bez wiedzy organizatorów. W wyniku takiej czynności drużyna może zostać wykluczona z zawodów.
- Jeżeli Sędzia/Organizator uzna czynności, które zostały popełnione a nie uzgodniono ich w regulaminie ale zostały uznane za niestosowne lub zabronione, sędzia/organizator ma prawo do zdyskwalifikowania zawodnika/drużyny z turnieju.

Postanowienia końcowe

- Szczegółowe informacje dot. turnieju oraz jego przebiegu zostaną opublikowane niebawem.
- Zabronione jest kopiowanie tego regulaminu do celów własnych.
- Wszelkie pytania lub sugestie dot. Tego regulaminu lub turnieju można kierować do Organizatorów.
- Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania